

# Mastercam 2018



## TARJETA DE REFERENCIA RÁPIDA

Icono	Función	Acceso rápido	Icono	Función	Acceso rápido
	Analizar entidades	F4		Administrador de procesos múltiples	Alt + M
	Guardado automático	Alt + A		Paneo	Teclas de dirección
	Ejecutar complemento	Alt + C		Pegar del portapapeles	Ctrl + V
	Configurar Mastercam	Alt + F8		Administrador de planos	Alt + L
	Copiar al portapapeles	Ctrl + C		Rehacer un evento	Ctrl + Y
	Cortar al portapapeles	Ctrl + X		Girar	Alt + teclas de dirección
	Eliminar entidades	F5		Guardar	Ctrl + S
	Opciones de dibujos	Alt + D		Guardar como	Ctrl + Mayús + S
	Salir de Mastercam	Alt + F4		Seleccionar todo	Ctrl + A
	Ajustar geometría en pantalla	Alt + F1		Activar/desactivar sombreado	Alt + S
	Configuración de cuadrícula	Alt + G		Activar/desactivar transparencia de sombreado	Ctrl + T
	Vista de gráficos: parte posterior	Alt + 3		Mostrar/esconder gnómones	Alt + F9
	Vista de gráficos: parte inferior	Alt + 4		Mostrar/esconder ejes	F9
	Vista de gráficos: parte frontal	Alt + 2		Mostrar/esconder entidades	Alt + E
	Vista de gráficos: isométrica	Alt + 7		Mostrar/esconder trayectorias de herramientas	Alt + T
	Vista de gráficos: izquierda	Alt + 6		Administrador de sólidos	Alt + I
	Vista de gráficos: plano anterior	Alt + P		Administrador de trayectorias	Alt + O
	Vista de gráficos: derecha	Alt + 5		Alejar 80 %	Alt + F2
	Vista de gráficos: parte superior	Alt + 1		Alejar al porcentaje anterior o al 50 %	F2
	Ayuda	Alt + H		Deshacer el último evento	Ctrl + Z
	Administrador de capas	Alt + Z		Acercar ventana	F1
	Establecer desde entidad	Alt + X		Acercar/alejar un 5 %	Re Pág/Av Pág
	Acerca de Mastercam	Alt + V			
	Punto de rotación del controlador de movimiento	Alt + F12			

**Asigne cualquier función de Mastercam a un método de acceso rápido del teclado personalizado.**

Elija Archivo, Opciones, Personalizar la cinta. A continuación, haga clic en el botón Personalizar para abrir el cuadro de diálogo Personalizar teclado.

**Visite estos sitios web para aprovechar mejor su experiencia con Mastercam:**

Localizador de revendedores de Mastercam:  
[Mastercam.com/Resellers](http://Mastercam.com/Resellers)

Herramientas de aprendizaje de Mastercam:  
[Tinyurl.com/MCAMLearning](http://Tinyurl.com/MCAMLearning)

Cursos en línea de Mastercam University:

Blog de Mastercam:  
[Blog.mastercam.com](http://Blog.mastercam.com)

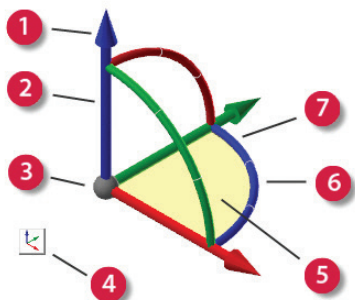
[MastercamU.com](http://MastercamU.com)

Foro de Mastercam  
[forum.Mastercam.com](http://forum.Mastercam.com)

# Herramientas de edición en pantalla

## Gnomon dinámico

El gnomon dinámico le permite manipular geometrías y planos de manera interactiva. El gnomon está formado por tres ejes conectados a una esfera de origen. Elija entre los puntos de selección que se muestran aquí para aplicar distintos tipos de transformaciones al gnomon o la geometría seleccionada.

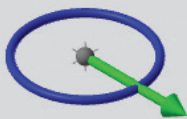


- |          |                                 |          |                    |
|----------|---------------------------------|----------|--------------------|
| <b>1</b> | <b>Alinear</b>                  | <b>5</b> | <b>Orientar XY</b> |
| <b>2</b> | <b>Trasladar a lo largo</b>     | <b>6</b> | <b>Girar en 2D</b> |
| <b>3</b> | <b>Trasladar 3D/polar</b>       | <b>7</b> | <b>Girar en 3D</b> |
| <b>4</b> | <b>Cambiar geometría/gnomon</b> |          |                    |

Consulte la Ayuda de Mastercam para obtener más información.

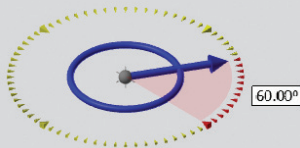
## Control polar

El control polar está formado por la esfera de origen, una brújula de rotación y una flecha verde de un solo eje. Permite girar y editar la posición de las entidades en la ventana de gráficos.



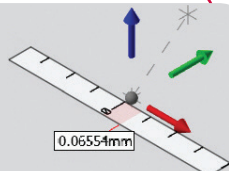
## Control de giro

El control de giro solo puede girar entidades en pantalla que estén en el plano de construcción actual. Está formado por la esfera de origen y una brújula de rotación.



## Control delta

El control delta está formado por la esfera de origen y tres flechas de un solo eje que se pueden manipular por separado.



Pase el cursor del mouse sobre cualquiera de las flechas de un solo eje hasta que aparezca resaltada. Haga clic en la flecha y arrástrela hasta una nueva posición; use la regla para guiar la colocación.

Para girar entidades en pantalla, pase el cursor del mouse sobre el círculo azul hasta que aparezca la brújula de rotación. Gire el control o introduzca un valor en el campo en pantalla. Si gira desde dentro de la brújula, puede forzar el cursor a incrementos angulares. La manipulación de cualquiera de los controles desde fuera de la brújula no aplica el control de forzado de cursor.

## Selección rápida

La selección rápida le permite controlar la selección de entidades con un solo clic del mouse. Cada botón de selección rápida tiene dos funciones: una con la mitad izquierda del botón y otra con la mitad derecha del botón. Pase el cursor del mouse sobre cada mitad del botón para ver la función correspondiente.

- Haga clic en la mitad izquierda del botón de selección rápida para seleccionar de inmediato todas las instancias del tipo de entidad.
- Haga clic en la mitad derecha del mismo botón para limitar las selecciones individuales solo al tipo de entidad específico.
  - Use el botón de selección rápida Seleccionar todas las avanzadas/Seleccionar solo las avanzadas para abrir el cuadro de diálogo Seleccionar todo o el cuadro de diálogo Seleccionar solamente para filtrar las selecciones por atributo de entidad.
  - La mitad derecha del botón Borrar todos los criterios borra la selección de los cuadros de diálogo Seleccionar todo y Seleccionar solo.

